Master View™ CS-88A Quick Start Guide

Installation

Make sure that power to all the devices you will be connecting up have been turned off. To prevent damage to your equipment due to ground potential difference, make sure that all devices on the installation are properly grounded. Consult your dealer for technical details, if necessary.

1. Plug your keyboard, mouse, and monitor into the unit's Console Ports.
2. Use KVM cable sets (as described in the Cables section of the User Manual, to connect any available CS-88A CPU Port to the Keyboard, Video and Mouse ports of the computer you are installing.
3. If you choose to use external power, plug the power adapter into an AC power source, then plug the power adapter cable into the unit's Power Jack.
   Note: Under non-powered operation, the unit gets its power from the computers via the cables. If a computer only supplies 3.3V of power for the keyboard and mouse instead of 5V (as in the case of Notebooks, for example), the unit will not receive enough power, and you will need to use the external power adapter.
4. Turn on the power to the computers.
   Note: If you use external power, the CS-88A must be plugged in and receiving power prior to turning on the power to the computers.

Port ID Numbering

Each CPU Port on the CS-88A installation is assigned a unique Port ID. The Port ID is a one, two, or three digit number that is determined by the Stage Level and CPU Port number of the CS-88A switch that a computer is connected to.

The first digit represents the CPU Port number of the First Stage unit; the second digit represents the CPU Port number of the Second Stage; the third digit represents the CPU Port number of the Third Stage.

- A computer attached to a First Stage unit has a one digit Port ID (from 1 - 8), that corresponds to the CPU Port number that the computer is connected to.
- A computer attached to a Second Stage unit has a two digit Port ID.

The first digit represents the CPU Port number on the First Stage unit that the Second Stage unit links back to; the second digit represents the CPU Port number on the Second Stage unit that the computer is connected to.
Therefore, a Port ID of **2 3** refers to a computer that is connected to CPU Port 3 of a Second Stage unit that links back to CPU Port 2 of the First Stage unit.

- Likewise, a computer attached to a Third Stage unit has a three digit Port ID. A Port ID of **2 4 1** refers to a computer that is connected to CPU Port 1 of a Third Stage unit, that links back to CPU Port 4 of a Second Stage unit, which, in turn, links back to CPU Port 2 of the First Stage unit.

Hotkey Summary

[Num Lock] + [-]	[Port ID] [Enter]	Switches access to the computer that corresponds to that Port ID.
	[T] [n] [Enter]	Sets the Auto Scan interval to n seconds - where n is a number from 1 - 255.
	[A]	Invokes Auto Scan Mode. When Auto Scan Mode is in effect, **[P]** or Left Click pauses Auto Scanning. When Auto Scanning is paused, pressing Any Key or another Left Click resumes Auto Scanning.
	[←]	Invokes Skip Mode and Skips from the current port to the first accessible port previous to it.
	[→]	Invokes Skip Mode and Skips from the current port to the next accessible port.
	[B]	Toggles the Beeper on or off

OSD Main Screen Headings:

Heading	Explanation
PN	This column lists the Port ID numbers (Station Number - Port Number) for all the CPU ports on the installation. The simplest method to access a particular computer is move the Highlight Bar to it, then press Enter.
QV	If a port has selected for Quick View scanning an arrowhead displays in this column to indicate so.
☼	The computers that are powered on and are On Line have a Sun symbol in this column to indicate so.
NAME	If a port has been given a name, its name appears in this column.

OSD Navigation:

- To dismiss the menu, and deactivate OSD, Click the **X** at the upper right corner of the OSD Window; or press **[Esc]**.
- To Logout, press **[F8]**, or Click **F8**, on the OSD Menu Bar.
- To move up or down through the list one line at a time, Click the Up and Down Triangle symbols（▲▼）or use the Up and Down Arrow Keys. If there are more entries than appear on the screen, the screen will scroll.
- To move up or down through the list one screen at a time, Click the Up and Down Arrow symbols（↑↓）, or use the **[Pg Up]** and **[Pg Dn]** keys. If there are more entries than appear on the screen, the screen will scroll.
- To activate a port, Double Click it, or move the Highlight Bar to it then press **[Enter]**.
- After executing any action, you automatically go back to the menu one level above.

OSD Functions:

Function	Name	Description
F1	GOTO	GOTO allows you to switch directly to a port either by keying in the port's Name or its Port ID.
F2	LIST	LIST allows you to broaden or narrow the scope of which ports the OSD displays (lists) on the Main Screen.
F3	SET	SET allows each User and the Administrator to set up their own working environment. A separate profile for each is stored by the OSD and is activated according to the Username that was provided during Login.
F4	ADM	ADM is an Administrator only function that allows the Administrator to configure and control the overall operation of the OSD.
F7	SCAN	SCAN allows you to automatically switch among the available computers at regular intervals so that you can monitor their activity without having to take the trouble of switching yourself.
F8	LOUT	LOUT is used to log out of your current OSD session.

Master View™ CS-88A Guide de Demarrage Rapide

Installation

Assurez-vous que tous les périphériques que vous allez connecter soient bien éteints. Pour éviter d'endommager votre équipement en raison de la différence potentielle au sol, assurez-vous que tous les périphériques sur l'installation soient bien mis au sol. Consultez votre vendeur pour des détails techniques, si nécessaire.

1. Branchez votre clavier, souris et votre moniteur dans les Ports de Console de l'Unité.
2. Utilisez les sets de câble KVM (comme décrits dans la section Cables dans le Mode d'Emploi), pour connecter tout Port CPU CS-88Adisponible vers les ports du Clavier, Vidéo et de Souris des ordinateurs que vous installez..
3. Si vous choisissez d'utiliser un circuit électrique externe, branchez l'adaptateur électrique dans une source électrique CA, puis branchez le câble de l'adaptateur dans la fiche électrique de l'unité.
   Note: Lors d'une opération non alimentée, l'unité tire de l'électricité depuis les ordinateurs via les câbles. Si un ordinateur n'offre que 3,3V pour le clavier et la souris au lieu de 5V (comme c'est le cas pour les Portables, par exemple), l'unité ne recevra pas suffisamment d'énergie et vous devrez alors utiliser l'adaptateur électrique externe.
4. Allumez les ordinateurs.
   Note: Si vous utilisez un circuit électrique externe, le CS-88A doit être branché et recevoir de l'alimentation avant que vous n'allumiez les ordinateurs.

Enumération d'ID de Port

Chaque Port de CPU sur l'installation du CS-88A possède une ID de Port unique. L'ID de Port est un nombre à un, deux ou trois chiffres qui est déterminé par le Niveau d'Etape et le numéro du Port de CPU du commutateur CS-88A sur lequel un ordinateur est connecté.

Le premier chiffre représente le numéro du Port de CPU de l'unité de la Première Etape; le second représente le numéro du Port de CPU de la Seconde tape et le troisième représente le numéro du Port de CPU de la Troisième Etape.

- Un ordinateur relié à l'unité de la Première Etape possède une ID de Port 1 chiffre (from 1 - 8), qui correspond au numéro du Port de CPU sur lequel l'ordinateur est connecté.
- Un ordinateur relié à l'unité de la Seconde Etape possède une ID de Port 2 chiffres.

Le premier chiffre représente le numéro du Port de CPU de l'unité de Première Etape à laquelle l'unité de Seconde Etape est reliée; le second chiffre représente le numéro du Port de CPU de l'unité de Seconde Etape sur laquelle l'ordinateur est relié.

De ce fait, une ID de Port ID **2 3** fait référence à un ordinateur qui est connecté au Port de CPU 3 de l'unité de Seconde Etape qui relie le Port de CPU 2 de l'unité de Première Etape.

- De la même façon, un ordinateur relié à une unité de Troisième Etape possède une ID de Port 3 chiffres. Une ID de Port **2 4 1** fait référence à un ordinateur connecté au Port de CPU 1 d'une unité de Troisième Etape qui relie le Port de CPU 4 de l'unité de Seconde Etape, qui, à son tour, relie le Port de CPU 2 de l'unité de Première Etape.

Résumé des Hotkey

[Num Lock] + [-]	[Port ID] [Enter]	Change l'accès vers l'ordinateur qui correspond à cette ID de Port.
	[T] [n] [Enter]	Programme l'intervalle d'Auto Scan sur n secondes - où n est un nombre entre 1 - 255.
	[A]	Appelle le Mode Auto Scan. Lorsque le Mode Auto Scan a pris effet, **[P]** ou Clique Gauche pause l'Auto Scanning. Lorsque l'Auto Scanning est mis en pause, pressez n'importe quelle touche ou cliquez avec le bouton gauche pour reprendre.
	[←]	Appelle le Mode Sauter et saute depuis le port en cours vers le premier port accessible précédent.
	[→]	Appelle le Mode Sauter et saute depuis le port en cours vers le premier port accessible suivant.
	[B]	Allume ou éteint le Beeper.

Titres de l'Ecran Principal d'OSD:

Titre	Explication
PN	Cette colone énumère les numéros d'ID de Port (Numéro de Station – Numéro de Port) pour tous les ports de CPU sur l'installation. La méthode la plus simple pour accéder à un ordinateur particulier est de bouger la Barre d'Accentuation dessus, puis de presser Enter.
QV	Si un port a été sélectionné pour un scanning Quick View, une flèche est affichée pour l'indiquer.
☼	Les ordinateurs allumés et en-ligne possèdent un symbole de Soleil sur cette colonne.
NAME	Si un port a été nommé, son nom apparaît dans cette colonne.

Navigation d'OSD:

- Pour annuler le menu et désactiver l'OSD, cliquez sur l'**X** dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'OSD; ou pressez **[Esc]**.
- Pour vous désenregistrer, pressez **[F8]**, ou cliquez sur F8 sur la Barre du Menu d'OSD.
- Pour bouger vers le haut ou le bas au travers d'une liste une ligne à la fois, cliquez sur les triangles HdP et BdP（▲▼）ou utilisez les Touches des Flèches HdP ou BdP. S'il y a plus d'une seule entrée apparaissant sur l'écran, l'écran défilera.
- Pour bouger vers le haut ou le bas depuis la liste un écran à la fois, cliquez sur les symboles des Flèches HdP et BdP（↑↓）ou utilisez les touches **[Pg Up]** et **[Pg Dn].** S'il y a plus d'une seule entrée apparaissant sur l'écran, l'écran défilera.
- Pour activer un port, cliquez deux fois dessus, ou bougez la barre d'Accentuation dessus et pressez **[Entrer]**.
- Après avoir exécuté tout action, vous reviendrez automatiquement au menu du niveau précédent.

Fonctions d'OSD:

Fonction	Nom	Description
F1	GOTO	GOTO vous permet de passer directement vers un port en entrant son Nom ou son ID.
F2	LIST	LIST vous permet d'élargir ou de rétrécir la gamme d'affichage d'OSD sur l'Ecran Principal depuis les ports.
F3	SET	SET permet à chaque utilisateur et à l'Administrateur d eprogrammer leur propre environnement de travail. Un profile séparé pour chacun est stocké par l'OSD et est activé selon le Nom d'Utilisateur fourni durant l'enregistrement.
F4	ADM	ADM est une fonction pour Administrateur uniquement qui permet à l'Administrateur de configurer et contrôler toute l'opération de l'OSD.
F7	SCAN	SCAN vous permet de passer automatiquement entre les ordinateurs disponibles à intervalles réguliers afin que vous puissiez contrôler leur activité sans avoir à en changer par vous-même.
F8	LOUT	LOUT est utilisé pour quitter la cession actuelle de l'OSD.

Master View™ CS-88A Kurzanleitung

Installation

Überprüfen Sie, ob alle Geräte, die angeschlossen werden sollen, ausgeschaltet sind. Damit das Gerät nicht durch Unterschiede im Erdungspotential beschädigt wird, müssen alle anzuschließenden Geräte geerdet sein. Wenn Sie Fragen dazu haben, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

1. Schließen Sie die Tastatur, die Maus und den Monitor an die Konsolenanschlüsse des Geräts an.
2. Verbinden Sie die CPU-Ports des CS-88A mit den Anschlüssen (Monitor-, Tastatur- und Mausanschluß) des Computers, die installiert werden sollen. mit KVM-Kabeln (eine Beschreibung finden Sie im Abschnitt Kabel des Benutzerhandbuchs).
3. Wenn Sie eine externe Stromversorgung wählen, stecken Sie den Netzadapter zuerst an eine Netzsteckdose und dann an den Netzanschluß des Geräts an.
   Hinweis: Wenn das Gerät nicht extern mit Strom versorgt wird, erhält es den Strom über die Kabel von den Computern. Wenn ein Computer nur 3,3 V anstatt 5 V für Tastatur und Maus zur Verfügung stellt (wie z.B. bei Notebooks), erhält das Gerät nicht ausreichend Strom, und es muß extern mit Strom versorgt werden.
4. Schalten Sie die Computer ein.
   Hinweis: Wenn Sie eine externe Stromversorgung wählen, muß erst der CS-88A an die Netzsteckdose angeschlossen und eingeschaltet werden, bevor die Computer eingeschaltet werden.

Numerierung der Port-IDs

Jedem CPU-Anschluß an einer CS-88A-Installation wird eine eindeutige Port-ID zugewiesen. Die Port-ID ist eine ein-, zwei- oder dreistellige Nummer, die bestimmt wird durch die Stufe und die CPU-Portnummer des CS-88A-Schalters, an die der Computer angeschlossen ist.

Die erste Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der ersten Stufe; die zweite Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der zweiten Stufe; die dritte Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der dritten Stufe.

- Ein Computer, der an eine Einheit der ersten Stufe angeschlossen ist, hat eine einstellige Port-ID (von 1 - 8), die mit der CPU-Portnummer übereinstimmt, an die der Computer angeschlossen ist.
- Ein Computer, der an eine Einheit der zweiten Stufe angeschlossen ist, hat eine zweistellige Port-ID.

Die erste Ziffer steht für die CPU-Portnummer an der Einheit der ersten Stufe, zu der die zweite Stufe zurückführt; die zweite Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der zweiten stufe, an die der Computer angeschlossen ist.

So bezeichnet die Port-ID **2 3** zum Beispiel einen Computer, der an den CPU-Port 3 eines Geräts der zweiten Stufe angeschlossen ist, das zurück zum CPU-Port 2 des Geräts der ersten Stufe zurückführt.

- Dementsprechend hat ein Computer, der an eine Einheit der dritten Stufe angeschlossen ist auch eine dreistellige Port-ID. Die Port-ID **2 4 1** bezeichnet einen Computer, der an den CPU-Port 1 eines Geräts der dritten Stufe angeschlossen ist, der zum CPU-Port 4 eines Geräts der zweiten Stufe zurückführt, wobei dieser wiederum zum CPU-Port 2 des Geräts der ersten Stufe zurückführt.

Hotkey-Zusammenfassung

[Num Lock] + [-]	[Port ID] [Enter]	Wechselt zu dem Computer, der mit der Port-ID bezeichnet wird.
	[T] [n] [Enter]	Das Auto-Scan-Intervall wird auf n Sekunden eingestellt, wobei n eine Zahl von 1 - 255 ist.
	[A]	Ruft die Auto-Scan-Funktion auf. Bei aktivierter Auto-Scan-Funktion können Sie mit **[P]** oder einem Linksklick das Auto-Scanning unterbrechen. Es wird dann wieder weitergeführt, wenn Sie auf eine beliebige Taste drücken oder einen zweiten Linksklick ausführen.
	[←]	Ruft die Sprung-Funktion auf und springt vom aktuellen Anschluß zum ersten davorliegenden Anschluß, auf den Zugegriffen werden kann.
	[→]	Ruft die Sprung-Funktion auf und springt vom aktuellen Anschluß zum ersten nachfolgenden Anschluß, auf den Zugegriffen werden kann.
	[B]	Wechselt zwischen Ein- und Ausschalten des Signaltons.

Überschriften im OSD-Hauptmenü:

Eintrag	Beschreibung
PN	In dieser Spalte werden für alle installierten CPU-Anschlüsse die ID-Nummern der Anschlüsse aufgelistet (Stationsnummer - Portnummer). Am einfachsten kann man auf einen bestimmten Computer zugreifen, wenn man die Markierung auf diesen Computer bewegt und dann auf Enter drückt.
QV	Wenn für einen Port das Scanning mit Quick View eingestellt ist, wird dieses in dieser Spalte durch einen Pfeil gekennzeichnet.
☼	Die eingeschalteten Computer, die "online" sind, werden in dieser Spalte mit einer Sonne gekennzeichnet.
NAME	Wenn für einen Port eine Bezeichnung vergeben wurde, erscheint die Bezeichnung in dieser Spalte.

Navigation in der OSD-Menüführung:

- Um das Menü zu schließen und das OSD zu deaktivieren, klicken Sie auf das **X**, das sich in der oberen rechten Ecke des OSD-Fensters befindet. Sie können auch auf **[Esc]** drücken.
- Zum abmelden drücken Sie auf **[F8]** oder klicken in der Menüleiste des OSD auf F8.
- Klicken Sie auf die Dreieckssymbole oben/unten（▲▼）, oder verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben oder unten, um sich in der Liste zeilenweise nach oben oder unten zu bewegen. Wenn sich so viele Einträge in der Liste befinden, daß nicht alle auf dem Bildschirm angezeigt werden können, rollt das Bild.
- Klicken Sie auf die Pfeilsymbole oben/unten（↑↓）, oder verwenden Sie die Tasten Bild Auf/Bild Ab, um sich in der Liste seitenweise nach oben oder unten zu bewegen. Wenn sich so viele Einträge in der Liste befinden, daß nicht alle auf dem Bildschirm angezeigt werden können, rollt das Bild.
- Klicken Sie doppelt auf einen Anschluß, um ihn zu aktivieren, oder markieren Sie diesen Anschluß und drücken dann auf **[Enter]**.
- Sobald ein Befehl ausgeführt wurde, springt das Menü automatisch eine Ebene darüber.

OSD-Funktionen:

Funktion	Name	Beschreibung
F1	GOTO	Mit GOTO können Sie direkt zu einem Port schalten. Geben Sie entweder die Bezeichnung des Anschlusses oder die Port-ID an.
F2	LIST	Mit LIST können Sie den Umfang der Liste im OSD-Hauptfenster bestimmen, der die Ports enthält.
F3	SET	Mit SET kann jeder Nutzer und der Administrator eine eigene Arbeitsumgebung einrichten. Für jeden wird mit dem OSD ein eigenes Profil gespeichert, das zusammenhängend mit dem Nutzernamen, der beim Login eingegeben wurde, gespeichert wird.
F4	ADM	ADM ist eine Funktion nur für den Administrator, mit der er den gesamten Betrieb des OSD steuern kann.
F7	SCAN	Mit SCAN können Sie automatisch in regelmäßigen Abständen zwischen den verfügbaren Computer wechseln, so daß Sie deren Aktivität verfolgen können, ohne selbst wechseln zu müssen.
F8	LOUT	Mit LOUT melden Sie sich von der aktuellen OSD-Sitzung ab.

Master View™ CS-88A Guida di avvio rapido

Installation

Assicuratevi che l'alimentazione di tutti i dispositivi che collegherete sia stata spenta. Per prevenire danni all'apparecchiatura dovuti alla differenza potenziale del suolo, assicurarsi che tutti i dispositivi installati siano collegati correttamente. Consultate il rivenditore per i particolari tecnici, se necessario.

1. Inserite tastiera, video e mouse nelle porte console dell'unità.
2. Usate i set di cavi KVM (descritti nella sezione Cavi del manuale utente), per collegare qualunque porta CPU disponibile alle porte video, tastiera e mouse del computer che state installando.
3. Se scegliete di usare l'alimentazione esterna, inserite l'adattatore di alimentazione in una sorgente AC, poi inserite il cavo dell'adattatore di alimentazione nella presa dell'adattatore.
   Nota: En operaciones sin electricidad, el aparato recibe su electricidad de la computadora via los cables. Si una sólamente una computadora suministra 3.3V de electricidad al teclado y mouse en vez de 5V (como es el caso de Notebooks, por ejemplo), el aparato no recibirá electricidad suficiente, y Ud. necesitará usar el adaptador de electricidad externa.
4. Accendete l'alimentazione dei computer.
   Nota: Se usate l'alimentazione esterna, il CS-88A deve essere inserito e alimentato prima di accendere l'alimentazione dei computer.

Numerazione per l'ID delle porte

Ad ogni porta CPU nell'installazione del CS-88A viene assegnata una ID di porta. L'ID della porta è un numero di uno, due o tre cifre determinato dal livello di subordinazione e dal numero di porta CPU dello switch CS-88A al quale un computer è collegato.

La prima cifra rappresenta il numero della porta CPU dell'unità al primo livello; la seconda cifra rappresenta il numero della porta CPU del secondo livello; la terza cifra rappresenta il numero della porta CPU del terzo livello.

- Un computer collegato a un'unità di primo livello ha un'ID porta a una cifra (da 1 a 8), che corrisponde al numero di porta CPU al quale il computer è collegato.
- Un computer collegato a un'unità di primo livello ha un'ID porta a due cifre.

La prima cifra rappresenta il numero della porta CPU nell'unità di primo livello a cui si ricollega l'unità di secondo livello; la seconda cifra rappresenta il numero della porta CPU nell'unità di secondo livello a cui è collegato il computer.

Quindi, una ID porta di **2 3** si riferisce a un computer che è collegato alla porta CPU 3 di un'unità di secondo livello che si ricollega alla porta CPU 2 dell'unità di primo livello.

- Similmente, un computer collegato a un'unità di terzo livello ha una ID porta a tre cifre. Una ID porta di **2 4 1** si riferisce a un computer che è collegato alla porta CPU 1 di un'unità di terzo livello, che si ricollega alla porta CPU 4 di un'unità di secondo livello, che, a sua volta, si ricollega alla porta CPU 1 dell'unità di primo livello.

Riepilogo dei tasti rapidi

[Bloc Num] + [-]	[ID porta] [Invio]	Passa al computer corrispondente a quella ID.
	[T] [n] [Invio]	Imposta l'intervallo Autoscan a n secondi - dove n è un numero da 1 a 255.
	[A]	Richiama il modo Autoscan. Quando il modo Autoscan è in funzione, **[P]** o un clic sinistro lo mettono in pausa. Quando l'Autoscan è in pausa, premendo un tasto o con un altro clic sinistro lo si riavvia.
	[←]	Richiama il modo Skip e salta dalla porta attuale alla prima porta accessibile precedente.
	[→]	Richiama il modo Skip e salta dalla porta attuale alla porta accessibile seguente.
	[B]	Accende e spegne la suoneria.

Intestazioni dello schermo principale OSD:

Intestazione	Spiegazione
PN	Questa colonna elenca i numeri di ID Porta (numero di stazione + numero di porta) per tutte le porte CPU installate. Il modo più semplice per accedere ad un computer è muoverci sopra la barra di selezione e premere Invio.
QV	Se una porta è selezionata per una scansione veloce, viene indicata con una freccia in questa colonna.
☼	I computer alimentati e in linea sono indicati da un simbolo a forma di sole in questa colonna.
NAME	Se ad una porta è stato dato un nome, esso compare in questa colonna.

Navigazione OSD:

- Per togliere il menù e disattivare l'OSD, cliccate **la X** nell'angolo in alto a destra della finestra OSD; o premere **[ESC]**.
- Per chiudere, premete **[F8]**, o cliccate F8, sulla barra del menù OSD.
- Per andare su o giù lungo la lista una linea alla volta, cliccate i simboli triangolari giù e su（▲▼）o usate i tasti freccia su e giù. Se ci sono più voci di quante ne possono apparire sullo schermo, lo si può far scrollare per visualizzarle.
- Per andare su o giù lungo la lista una schermata alla volta, cliccate i simboli freccia su e giù（↑↓）, o usate i tasti **[Pg Su]** e **[Pg Giù].** Se ci sono più voci di quante ne possono apparire sullo schermo, lo si può far scrollare per visualizzarle.
- Per attivare una porta, fateci doppio clic, o muoveteci sopra la barra di selezione e poi premete **[Invio]**.
- Dopo qualsiasi azione, si ritorna automaticamente al livello del menù superiore.

Funzioni OSD:

Funzione	Nome	Descrizione
F1	GOTO	GOTO permette di passare direttamente ad una porta inserendo il nome della porta o la relativa ID Porta.
F2	LIST	La LISTA permette di allargare o restringere il campo di azione delle porte che l'OSD mostra (elenca) sullo schermo principale.
F3	SET	SET permette ad ogni Utente ed all'Amministratore di impostare un ambiente di lavoro individuale. Ogni volta viene salvato un profilo particolare nell'OSD che si attiva col Nome Utente fornito nella fase di Login.
F4	ADM	ADM è una funzione Solo Amministratore che permette a quest'ultimo di configurare e controllare le operazioni generali dell'OSD.
F7	SCAN	SCAN permite a Ud. automáticamente cambiar entre las computadoras disponibles a intervalos regulares para que Ud. pueda observar sus actividades sin tener que hacer los cambios Ud. mismo.
F8	LOUT	LOUT si usa per uscire dalla sessione OSD corrente.

Master View™ CS-88A Guía de Inicio Rápido

Instalación

Esté seguro de que la electricidad Uds. conectará a todos los aparatos ha sido apagada. Para prevenir daños en su equipo por diferencia de potencia de tierra, esté seguro de que todos los aparatos de la instalación estén con tierra debidamente. Consulte con su concesionario por detalles técnicos, si es necesario.

1. Enchufa su teclado, mouse, y el monitor en los Puertos de Consola del aparato.
2. Use juegos de cable KVM (como descrito en la Sección Cables del Manual Usuario, para conectar cualquier Puerto CPU CS-88A que esté disponible con los puertos de teclado, Video y Mouse de la computadora Ud. esté instalando.
3. Si Ud. decide usar electricidad externa, enchufa el adaptador eléctrico en una fuente de electricidad AC, para luego enchufar el cable del adaptador en el enchufe de eléctrico del aparato.
   Nota: En operaciones sin electricidad, el aparato recibe su electricidad de la computadora via los cables. Si una sólamente una computadora suministra 3.3V de electricidad al teclado y mouse en vez de 5V (como es el caso de Notebooks, por ejemplo), el aparato no recibirá electricidad suficiente, y Ud. necesitará usar el adaptador de electricidad externa.
4. Prender las computadoras.
   Nota: Si Ud. usa electricidad extern, el CS-88A debe ser enchufado para recibir electricidad antes de prender las computadoras.

Número de ID de Puerto

Cada Puerto CPU de la instalación CS-88A viene designado con una única Puerto ID. La Puerto ID es un número de uno, dos, o tres dígitos determinado por Nivel de Fase y el número de Puerto CPU de CS-88A prende y apaga la computadora conectada.

El primer dígito representa el número de Puerto CPU la primera fase; y el segundo dígito representa the el número de Puerto CPU la segunda fase; el tercer dígito representa el número de Puerto CPU la tercera fase.

- Una computadora pegada al Aparato de la Primera Fase cuenta con un Puerto ID (de 1 - 8) de un dígito, que corresponde al número de Puerto CPU con el cual la computadora está conectada.
- Una computadora pegada al aparato de la Segunda Fase cuenta con un aparato de Puerto ID de dos dígitos.

El primero dígito representa el número de Puerto CPU del aparato de la Primera Fase con la que el aparato de la Segunda Fase está conectada; el segundo dígito representa el número de Puerto CPU del aparato de la Segunda Fase con la que la computadora está conectada.

Por lo tanto, una ID de Puerto ID de **2 3** se refiere a una computadora conectada al CPU Puerto 3 de un aparato de la Segunda Fase que se conecta al Puerto CPU 2 del aparato de la Primera Fase.

- Igualmente, una computadora pegada a un aparato de Tercera Fase cuenta con una ID Puerto de tres dígitos. Una ID de Puerto de **2 4 1** se refiere a una computadora conectada al Puerto CPU 1 de un aparato de Tercera Fase, que se conecta al Puerto CPU 4 de un aparato de Segunda Fase, la cual, en cambio, se conecta de vuelta al Puerto CPU 2 del aparato de la Primera Fase.

Sumario de Tecla Caliente

[Num Lock] + [-]	[Puerto ID] [Enter]	Da acceso a la computadora que corresponde a la ID de Puerto.
	[T] [n] [Enter]	Programa el intervalo de Escandir Automático a n segundos - donde n es un número de 1 a 255.
	[A]	Invoca Modo de Escandir Automático. Cuando el Modo de Escandir Automático viene en efecto, **[P]** o Click Izquierdo deja a Escandir Automático en pausa. Cuando Escandir Automático está en pausa, presiina Cualquier Tecla u otro Click Izquierdo para resumir Escandir Automático.
	[←]	Invoca Modo de Salto para saltar del puerto corriente al primer puerto previo asequible.
	[→]	Invoca Modo de Salto para saltar del puerto corriente al primer puerto próximo asequible.
	[B]	Prende o apaga el Beeper.

Entradas de la Pantalla Principal OSD:

Entrada	Explicación
PN	Esta columna da los números de ID de Puerto (Número de Estación - Número de Puerto) para todos los puertos CPU en la instalación. La manera más sencilla de tener acceso a una computadora particular es mover la Barra Highlight a ella, para luego presionar Enter.
QV	Si un puerto está seleccionado para escandir Revista Rápida, una flecha que aparece en esta columna lo indica.
☼	Las computadoras prendidas y en Línea cuentan con un símbolo del Sol en esta columna para indicarlo.
NOMBRE	Si un puerto ya tiene un nombre designado, su nombre aparece en la columna.

Navegación OSD:

- Para dejar el menú y activar OSD, hace click el **X** de la esquina derecha superior del OSD o presionar **[Esc]**.
- Para salir del sistema, presiona **[F8]**, o hace click en F8 en la Barra de Menú OSD.
- Para mover arriba o abajo en la lista una línea a la vez, hace click en los símbolos de triángulo Arriba y Abajo（▲▼）o usa las teclas con flechas Arriba y Abajo. Si hay más entradas en la pantalla, la pantalla seguirá pasando.
- Para mover arriba o abajo en la lista una pantalla a la vez, hace click en los símbolos con flecha arriba o abajo（↑↓）, o usa las teclas **[Pg Up]** y **[Pg Dn]**. Si hay más entradas en la pantalla, la pantalla seguirá pasando.
- Para activar un puerto, hace doble click en ello, o mueve la Barra Highlight a ello para luego presionar **[Enter]**.
- Luego de ejecutar cualquier acción, Ud. automáticamente volverá el menú de un nivel más arriba.

Funciones OSD:

Función	Nombre	Descripción
F1	GOTO	GOTO lo permite a Ud. cambiar en forma directa al puerto o introduciendo Nombre o la ID del Puerto.
F2	LIST	LIST lo permite a Ud. ampliar o reducir el alcance de puertos exhibidos en el OSD (listas) en la Pantalla Principal.
F3	SET	SET permite a cada usuario y administrador programar su propio ambiente de trabajo. Un programa separado para cada uno viene guardado por OSD para ser activado de acuerdo con el nombre de usuario provisto durante Entrada.
F4	ADM	ADM es una función para el administrador sólamente que permite el administrador configurar y controlar la completa operación del OSD.
F7	SCAN	SCAN permite a Ud. automáticamente cambiar entre las computadoras disponibles a intervalos regulares para que Ud. pueda observar sus actividades sin tener que hacer los cambios Ud. mismo.
F8	LOUT	LOUT se usa para salir de la sesión OSD corriente.

Master View™ CS-88A クイックスタートガイド

インストール

始める前に、今から接続するデバイス全ての電源が切れていることを確認してください。キーボードパワーオン機能搭載のコンピューターを使用する場合は、その電源コードを抜いておいてください。さもなければ、KVMスイッチがコンピューターから電源を受け取ってしまいます。
アースの電位差により装置が破損するのを防ぐために、装置全てに正しいアースが設置されているか確認してください。必要に応じて、技術面での詳しいことは販売店にご相談ください。

1. キーボード、マウス及びモニターをスイッチのコンソールポートに挿し込んで下さい。
2. KVMケーブルセット（詳しくは取扱説明書のケーブルを参照してください）を使用して、CS-88A CPUポートと今からインストールするコンピューターのキーボード、モニター及びマウスポートを接続してください。
3. 外部電源を使用する場合は、ACアダプタを電源コンセントに挿し、それからスイッチの電源ジャックにACアダプターのケーブルを挿し込んでください。
   注意：バスパワーでの操作の場合、スイッチはコンピューターからケーブルを通して電源を受領しています。コンピューターがキーボードとマウスに電源を5Vではなく3.3Vしか供給していない（例：ノートパソコン等）場合、K V M スイッチの電源が不足してしまいます。その際は、ACアダプターを使用してください。
4. コンピューターの電源を入れてください。
   注意:外部電源を使用する場合、CS-88AはACアダプタを接続していて、かつコン ピューターの電源を入れる前にACアダプタから電源を受けていなければなりません。

ポートID番号付

CS-88Aの各CPUポートには、ポートIDが1つ割り当てられています。このポートIDは、1、2、または3つの数字からなり、そのコンピューターが接続されているCS-88Aのステージレベルとポート番号を表します。
最初の数字は1段階目のステージにあるスイッチのCPUポート番号を表し、2番目の数字は2段階目のステージにあるスイッチのCPUポート番号を表し、3番目の数字は3段階目のCPUポート番号を表します。

- 1段階目のステージにあるスイッチに接続されたコンピューターには1桁のポートID（1-8）が割り当てられます。その番号は、そのコンピューターが接続されたＣＰＵポート番号と一致します
- 2段階目のステージにあるスイッチに接続されたコンピューターには2桁のポートIDが割り当てられます。最初の数字は2段階目のスイッチが1段階目のどのCPUポートにつながれているかを表し、2番目の数字はそのコンピューターが2段階目のスイッチのどのCPUポート番号に接続されているかを表します。
  従って、ポートID **2 3** とは、コンピューターが2段階目のスイッチのポート3に接続されていて、その2段階目のスイッチは1段階目のスイッチのポート2に接続されていることを表します。
- 同じように、3段階目のステージに接続されたコンピューターには3桁のポートIDが割り当てられます。ポートID**2 4 1**とは、コンピューターが3段階目のスイッチのポート1につながれ、続その3段階目のスイッチは2段階目のスイッチのポート4に接されていて、2段階目のスイッチは1段階目のスイッチのポート2に接続されていることを表します。

ホットキーのまとめ

ホットキーを使用してキーボードから直接特定のコンピューターに切替えることができます。ホットキーの操作方法は、下記の表にまとめてあります。

[Num Lock] + [-]	[Port ID] [Enter]	ポートIDに対応するコンピューターへと直接切替えます。
	[T] [n] [Enter]	オートスキャンの間隔をn秒間に設定します。n は1 -255までの数字です。
	[A]	オートスキャンモードを起動します。オートスキャンモードが有効のとき、[P]を入力するかまたは左クリックするとオートスキャンを一時停止します。オートスキャンが一時停止中に任意のキーを入力するか、左クリックすると、オートスキャンを再開します。
	[←]	スキップモードを起動させ、現在のポートからそれより前の最初にアクセスできるポートに切り替わります。
	[→]	スキップモードを起動させ、現在のポートからそれより後ろの最初にアクセスできるポートに切り替わります。
	[B]	ブザー音のオン/オフを切替えます。

オンスクリーンディスプレイ(OSD)

OSDメイン画面見出し
OSDは、コンピュータ一全ての管理や切替を扱うメニュー式のインタフェースです。全ての手順は、OSDメインメニューから始めます。メインメニューを表示させるには、**[Scroll Lock]**キーを2回たたいてください。

見出し	説明
PN	この列に接続されている全てのCPUのポートID番号（ステーション番号ーポート番号）が表示されます。特定のコンピューターへアクセスするいちばん簡単な方法は、ハイライトバーをそのID番号まで移動させてからEnterキーを押します。
QV	クイックビュースキャンモードとして選択されているポートにはこの段にくさび形が表示されます。
☼	電源が入っていてかつオンラインになっているコンピューターにはこの段に太陽マークが表示されます。
NAME	名前が付けられているポートは、この段にその名前が表示されます。

OSDナビゲーション：

- ◆ メニューを終了し、OSDを無効にするには、OSDウィンドウ右上角のXをクリックするか、**[ESC]**キーを押してください。
- ◆ ログアウトするには、**[F8]**を押すか、OSDメニューバーのF8をクリックしてください。
- ◆ リスト中の行を上下に移動させるには、上下三角形（▲▼）をクリックするか、上下矢印キーを使用してください。画面に表示されているよりも多く選択肢がある場合には、画面がスクロールします。
- ◆ 画面上のリストを上下に移動させる場いい、上下矢印（↑↓）をクリックするか、**[Pg Up]** and **[Pg Dn]**キーを使用してください。画面に表示されているよりも多く選択肢がある場合には、画面がスクロールします。
- ◆ ポートを有効にするには、それをダブルクリックするか、ハイライトバーをそこまで移動させてからEnterキーを押してください。
- ◆ 1つの動作が終了すると、自動的に1つ上のレベルのメニュー画面に戻ります。

OSDファンクション：

ファンクション	名前	説明
F1	GOT	GOTOは、ポート名またはポートID を入力して直接切替えます。
F2	LIST	LISTは、OS